

Stap voor Stap de klok zetten voor de vlucht

1. Druk op Start
2. Kies <1> Poule
3. Toets vluchtnummer in gevolgd door #
(het vlucht**NUMMER** staat helemaal vooraan in het vliegprogramma, begint met 1 en loopt op tot)
4. Kies <1> Poule
5. Toets bij Niveau 1 gevolgd door #
6. Op het scherm verschijnt nu Lijsts (uitslag)
Toets hier het aantal papieren uitslagen in die je wilt ontvangen gevolg door #
(Wil je geen papieren uitslag van Compuclub toets dan alleen #)
7. Bij Duiven vult u het aantal duiven dat u inkorft voor deze vlucht gevolgd door #
8. Toets daarna "start"

Herhaal hierna vanaf stap 4 voor alle niveau's die u wenst te spelen.

Heeft u alle niveau's ingevuld, toets dan nog 1 x start.

Getekenden in de klok zetten:

1. Druk op "start"
2. Kies <2> Gete.
3. Toets het vluchtnummer in van de betreffende vlucht gevolgd door #
4. Toets de laatste 4 cijfers van het betreffende ringnummer in gevolgd door #
5. Als het ringnummer die in het scherm verschijnt de juiste duif is toets #
6. Toets 1 voor 1^e getekende of 2 voor 2^e getekende etc. gevolgd door #
7. Als u meerdere duiven wenst aan te wijzen herhaal vanaf stap 4
8. Heeft u alle getekenden duiven aangewezen toets dan Start